OVERKAL
INSTALACION

1.º

Sitúese el «conmutador de señal» en la parte posterior del televisor. Puede ser colocado de forma permanente fijándolo a la tapa posterior del receptor mediante los dos ganchos (como indica la figura «B») que se suministran como accesorios, o simplemente apoyado en la misma superficie de sustentación.

Sitúense los jugadores en sus posiciones, teniendo en cuenta que exista una visión directa y cómoda de toda la pantalla del televisor

2.º

Desconéctese la antena de VHF del televisor conectándola seguidamente sobre la toma del «conmutador de señal», en el lado señalizado con «TV» (punto 4 de la figura «A»)

El «conmutador de señal» dispone de un cable o cinta plana de antena, rematada con una clavija en su extremo (punto 3 de la figura «A») Insértese dicha clavija en la toma de antena VHF del televisor que anteriormente se dejó libre. La figura «B» muestra la correcta conexión de este cable.

El aparato recreativo «OVERKAL» actúa sobre la banda de VHF exclusivamente. Por lo tanto, no debe tocarse para nada la conexión de antena de UHF del televisor

3.º

Conéctese al punto 1 del «conmutador de señal» (figura «A») el cable procedente de la «unidad central».

Colóquese la parte móvil del «conmutador de señal» (punto 2 de la figura «A») en correspondencia con la indicación de «Juego». En esta posición queda cortado el paso de señal procedente de la antena destinada a la normal recepción de programas, permitiendo en cambio la correcta transferencia de las varias señales procedentes del «OVERKAL».

4.º

La figura «C» muestra la interconexión de los varios elementos que intervienen en la instalación. Compruébese que todo está acorde con tales indicaciones gráficas.

Podremos ver que: de la «unidad central» salen tres cables. Dos de ellos están ya unidos a los respectivos «módulos de mando». El otro cable se conecta al «conmutador de señal» (entrada 1) Por el extremo opuesto de la caja de «conmutación», llega el cable portador de señales de la emisora de televisión que normalmente se recibe en VHF. La señal seleccionada (juego o programa) mediante el conmutador 2, sale por el cable 3 y es aplicada al televisor por la entrada de antena de VHF.



Figura «C»